

Қатысушыларға қойылатын техникалық талаптар

- Әр қатысушыда интернетке қолжетімділігі жоқ компьютер (немесе ноутбук), пернетақта және тінтуір болуы керек.
- ОЖ: Windows 10 немесе Windows 11.
- Компьютердің жедел жады: кемінде 4 ГБ.

Тапсырмаларды бағалау

- Барлығы үш тапсырма, әрқайсысы 100 баллмен бағаланады.
- Әр тапсырмаға арналған бағалау жүйесі сол тапсырманың шартында беріледі.
- Қатысушы тест үшін балл алады, егер келесі талаптар орындалса:
 1. Жауаптың дұрыстығы;
 2. Тестті орындау кезінде қатысушының бағдарламасы 1 секундтан аспай орындалуы;
 3. Тестті орындау кезінде бағдарлама 256 МБ-тан артық жедел жад қолданбауы.

Қолжетімді тілдер

- Free Pascal, Python 3, C++17, Java.

Дамыту орталарын орнату

- soft.exe(<https://drive.google.com/file/d/1-m4pX6CJ4PLIJniWCoU7q7kJZggqL3iH/view?usp=sharing>) — файлды жүктеп алып, флеш-накопительге көшіріңіз және оны барлық қатысушылардың компьютерлеріне таратыңыз.
Әр компьютерде soft.exe файлын іске қосыңыз. Осыдан кейін жұмыс үстелінде soft қалтасы пайда болады.
Осы қалтаны ашып, install бағдарламасын іске қосып, дамыту ортасын орнатыңыз.
- Егер бұл сілтеме жұмыс істемесе, мына балама нұсқаны қолданып көріңіз: <https://wingware.com/downloads/wing-101> — Windows installer 32-bit және 64-bit (Python үшін IDE).

Жұмыстарды рәсімдеу және тапсыру

- Қатысушы бағдарламалары кірістік деректерді стандартты енгізу ағынынан оқып, нәтижені стандартты шығару ағынына жазуы тиіс.

- Шешімде тек тапсырма шартында талап етілген мәліметтер ғана шығарылуы керек. Артық мәтін шығармаңыз (мысалы, “Жауап:”, “Тапсырма А:”, “Кіріс деректер:” және т.б.).
- Дәптерлер қатысушылар тарапынан тек есептеулер мен ойлануға арналған қаралама ретінде қолданылады.
- Шешімдерді дәптерге көшіру және дәптерді тапсыру қазылар алқасына талап етілмейді; дәптерге көшірілген шешімдер қосымша балл беру немесе кез келген бағалау үшін қолданылмайды.
- Қатысушылар өз шешімдерін электрондық форматта бастапқы код файлдары ретінде тапсырады. Файл атауы тапсырма әрпімен аталуы керек (мысалы, А тапсырмасы үшін — А.py, А.cpp, А.java немесе А.pas, қолданылған тілге сәйкес).

Жұмыстарды тексеру және бағалау тәртібі

- Әр қазыға тексеру жүйесіне кіру үшін жеке логин мен құпиясөз беріледі.
- Қазылар мүшелері жұмыстарды жүйеге жеке-жеке жүктеп, нәтижелерді алып, оларды нәтижелер кестесіне тіркейді.

Технические требования для участников

- У каждого участника должен быть компьютер (или ноутбук) без доступа в интернет, с клавиатурой и мышью.
- ОС: Windows 10 или Windows 11.
- Оперативная память: не менее 4 ГБ.

Оценивание задач

- Всего три задачи, каждая оценивается в 100 баллов.
- Система оценивания для каждой задачи указывается в условии этой задачи.
- Участник получает баллы за тест при выполнении следующих требований:
 1. Корректность ответа;
 2. Время работы программы на тесте — не более 1 секунды;
 3. Использование оперативной памяти на тесте — не более 256 МБ.

Доступные языки

- Free Pascal, Python 3, C++17, Java.

Установка сред разработки

- `soft.exe`(<https://drive.google.com/file/d/1-m4pX6CJ4PLIJniWCoU7q7kMJZggL3iH/vi ew?usp=sharing>) — скачайте файл, скопируйте его на флеш-накопитель и распределите по всем компьютерам участников.
На каждом компьютере запустите `soft.exe`. После этого на рабочем столе появится папка `soft`.
Откройте эту папку и запустите программу `install` для установки среды разработки.
- Если эта ссылка не работает, используйте альтернативу:
<https://wingware.com/downloads/wing-101> — Windows installer 32-bit и 64-bit (IDE для Python).

Оформление и сдача работ

- Программы участников должны считывать данные из стандартного ввода и выводить результаты в стандартный вывод.
- В выводе должно быть только то, что требуется в условии. Не добавляйте лишний текст (например, «Ответ:», «Задача A:», «Входные данные:» и т. п.).
- Тетради используются участниками только как черновики для вычислений и обдумывания решений.
- Переписывание решений в тетрадь и сдача тетрадей не требуется; переписанные решения не используются жюри для добавления баллов или любой оценки работ.

- Участники сдают решения в электронном виде в формате исходных файлов, названных по букве задачи (например, для задачи A — A.py, A.cpp, A.java или A.pas в зависимости от языка).

Проверка и оценка работ

- У каждого члена жюри будет отдельные логин и пароль для входа в проверяющую систему.
- Члены жюри по одному загружают работы в систему, получают результаты и заносят их в итоговую таблицу.